

Astacus riktlinjer för framtagning av Revit-familjer



Astacus


Bakgrund

Det här dokumentet har tagits fram med anledning av att du som Revit-användare måste kunna lita på att de familjer som du laddar in i ett projekt inte skadar projektet.

Generella riktlinjer

1. Modellerna består endast av geometrier ritade i Revit.
2. Vi lägger dem alltid i rätt kategori. T.ex. möbler i Furniture eller Furniture Systems.
3. Alla 3D-objekt är släckta i Plan och representeras av Masking Regions och Symbolic lines. Vi följer naturligtvis Autodesk's rekommendationer gällande Subcategories.
4. Vi skapar varianter av en familj som olika typer. Målsättningen är att inga geometrier får finnas duplicerade i flera subfamiljer. Vi använder parametrar för att t.ex. styra vilka armstöd som ska vara synliga på en stol.
5. Vi använder endast Revit-anpassade material. De olika geometrierna kommer alltid ha riktiga material och inte vara satta som <By Category>.
6. Vi försöker alltid att skapa parametriska familjer så långt det går. Detta gäller i första hand generiska familjer. När det gäller produktspecifika familjer så gör vi dem oftast statiska så att ingen kan ändra i dem utan att redigera hela familjen.
7. Om vi anser att det är lämpligt så använder vi Type Catalog textfiler för att definiera de olika typerna i en familj. I de fall vi inte gjort det så uppmanar vi er att själva ta bort typer i en familj som inte används.
8. Vi lägger alltid in en länk via www.biminfo.se som pekar mot produktens webbsida eller produktblad.
9. I så stor utsträckning som möjligt så lägger vi in bransch-specifika parametrar så som BSAB- eller AMA-kod.

Carl Hoffstedt,



Linköping, 2011-08-24